

ЗНАНИЕ



ЧТЕЦКИЕ ПРОГРАММЫ

МЕНЯЙ КУЛЬТУРУ ЧТЕНИЯ В СТРАНЕ!

ЗНАНИЕ

«ИНТЕРАКТИВНЫЙ ПЛЕЕР ЗНАНИЯ» - ЭТО УДОБНЫЙ СЕРВИС ИНТЕРАКТИВНЫХ ПРЕЗЕНТАЦИЙ

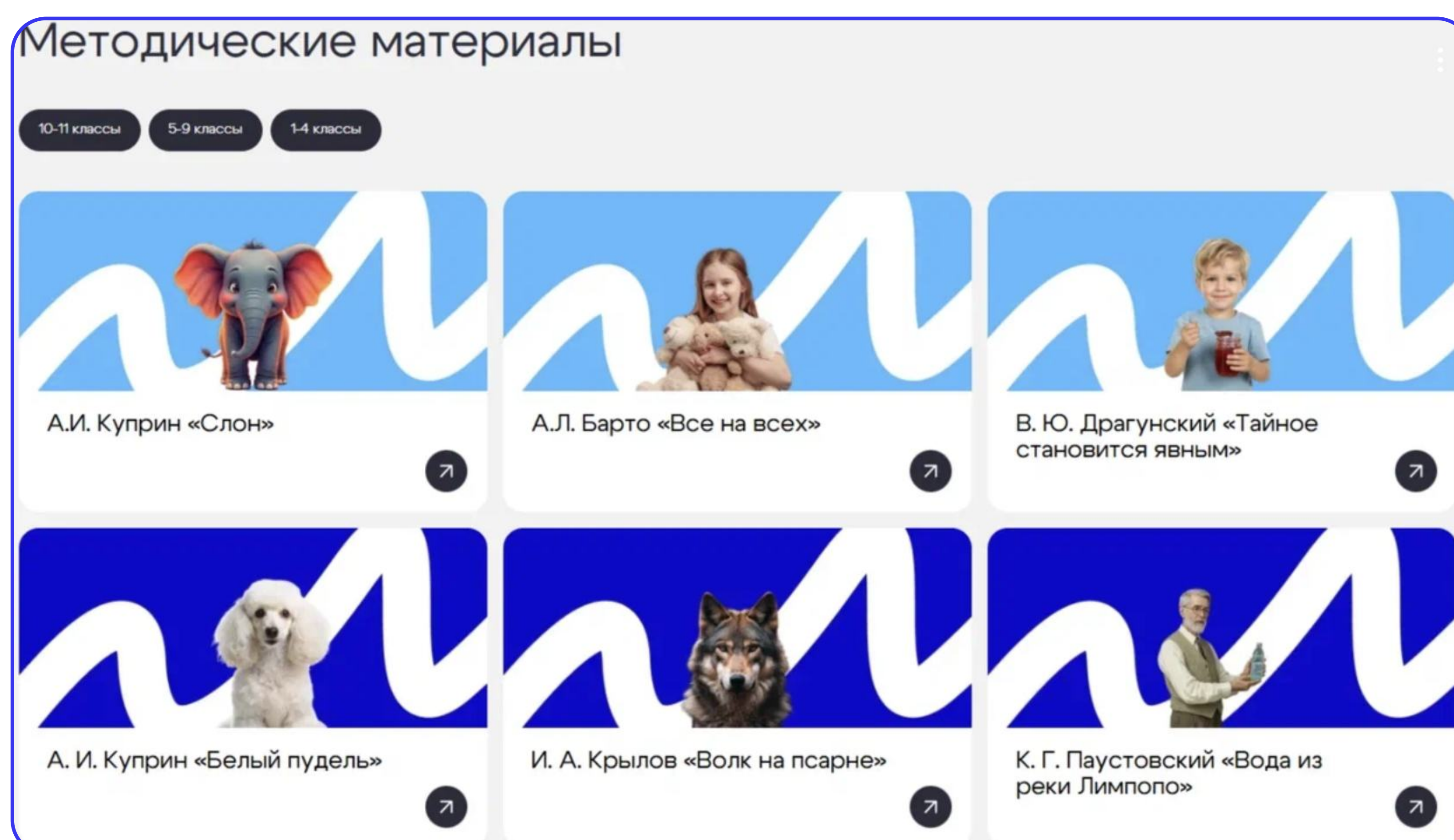


Сервис позволяет проводить занятия, используя готовые методические материалы, загруженные на платформу.

Слушатели участвуют в опросах и интерактивах, а куратор литературного клуба быстро получает обратную связь от аудитории.

ШАГ 1. ПЕРЕХОД НА ПЛАТФОРМУ

- На странице **«Материалы для встреч клуба»**, выберите произведение, с которым планируете работать сегодня. Материал вы можете выбрать, исходя из литературной карты, которая представлена в **«Базе знаний куратора»**.



- Выберите **формат работы** с литературным произведением.

РАБОТА С ХУДОЖЕСТВЕННЫМ ПРОИЗВЕДЕНИЕМ

Формат встречи, на которой участники практикуют чтение вслух, обсуждают художественное произведение (его смысловое содержание, поступки героев, нравственные уроки и т.д.) и проводят финальную рефлексию, в ходе которой формируют своё отношение к теме текста.

ИНТЕРАКТИВНАЯ ЛЕКЦИЯ

Формат встречи, на которой куратор клуба вместе с участниками рассматривает биографию автора и его творческий путь. С помощью интерактивных механик он вовлекает участников в обсуждение замысла и содержания изучаемого произведения.

ВИКТОРИНА

Игровой формат встречи. Включает краткий обзор биографии и творческого пути писателя, а также основной блок с вопросами по его произведению и творчеству.

КИНОЛЕКЦИЯ

Формат встречи, на которой участники смотрят фильм или отрывок из него с последующим обсуждением или лекцией, посвященной тематике фильма.

САМОСТОЯТЕЛЬНОЕ ТВОРЧЕСТВО

Формат встречи, в рамках которой участники выполняют творческие задания по мотивам произведения; интерпретируют текст, создают собственные работы и глубже осмысливают прочитанное.

ШАГ 2. ЗНАКОМСТВО СО СЦЕНАРИЕМ ЗАНЯТИЯ

- Нажмите кнопку «Сценарий».

ИНТЕРАКТИВНАЯ ЛЕКЦИЯ

Формат встречи, на которой куратор клуба вместе с участниками рассматривает биографию автора и его творческий путь. С помощью интерактивных механик он вовлекает участников в обсуждение замысла и содержания изучаемого произведения.

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ↗

СЦЕНАРИЙ ↗

- После этого вы сможете скачать сценарий, ознакомиться с ним и **подготовиться к проведению занятия.**

ЗНАНИЕ

Сценарий викторины
«Первая страница литературного путешествия»

ЗНАНИЕ

Цель встречи: повысить уровень читательской грамотности и понимание роли русского языка в жизни людей в рамках знакомства участников с проектом «Чтецкие программы».

Задачи:

1. Познакомить участников с проектом и информацией о проведении встреч;
2. В игровом формате актуализировать, обобщить и представить информацию о значении литературы в жизни человека;
3. Формировать умение внимательно слушать учителя и читать текст заданий викторины;
4. Способствовать развитию интереса к русскому языку и литературе.

Формируемые ценности:

- высокие нравственные идеалы;
- жизнь.

Смысловые направления: русский язык; культура и искусство

Продолжительность встречи: 40 минут

Целевая аудитория: школьники 1-4 классов

Возрастное ограничение: 6+

Рекомендуемая форма выступления: викторина

Тип ММ: викторина

Комплект материалов:

- сценарий;
- презентация;
- методический рекомендации.

ЗНАНИЕ

Слайд 1. Титульный
Добрый день, ребята. Добро пожаловать в «Чтецкие программы»! Сегодня мы с вами отправляемся в интересное путешествие — странствие по страницам любимых книг.

Слайд 2. Регистрация
Для подтверждения вашего участия в викторине, пожалуйста, зарегистрируйтесь по QR-коду:

1. Наведите камеру вашего мобильного телефона на QR-код;
2. Перейдите по ссылке и заполните анкету;
3. Если у вас возникли трудности с регистрацией, сообщите мне.

Слайд 3. Начало литературного путешествия
Все вы с этого момента являетесь участниками уникального проекта, который поможет нам не просто читать, а понимать, чувствовать литературу, а также немного играть, как настоящие артисты!

На наших встречах нас ждут знакомства с новыми персонажами и литературными произведениями. Мы будем читать, обсуждать, задавать вопросы и отвечать на них, совершенствовать выразительность нашей речи и узнавать много нового о мире литературы.

Вы сами станете настоящими исследователями книжных историй и будете определять, в чем заключается ценность каждой из них. Нам предстоит не только слушать, но и действовать!

Ну что, готовы начать? Тогда отправляемся на первую страницу нашего литературного путешествия!

ШАГ 3. ПЕРЕХОД В ИНТЕРАКТИВНЫЙ ПЛЕЕР ЗНАНИЯ

- Нажмите кнопку «Интерактивная презентация».

ИНТЕРАКТИВНАЯ ЛЕКЦИЯ

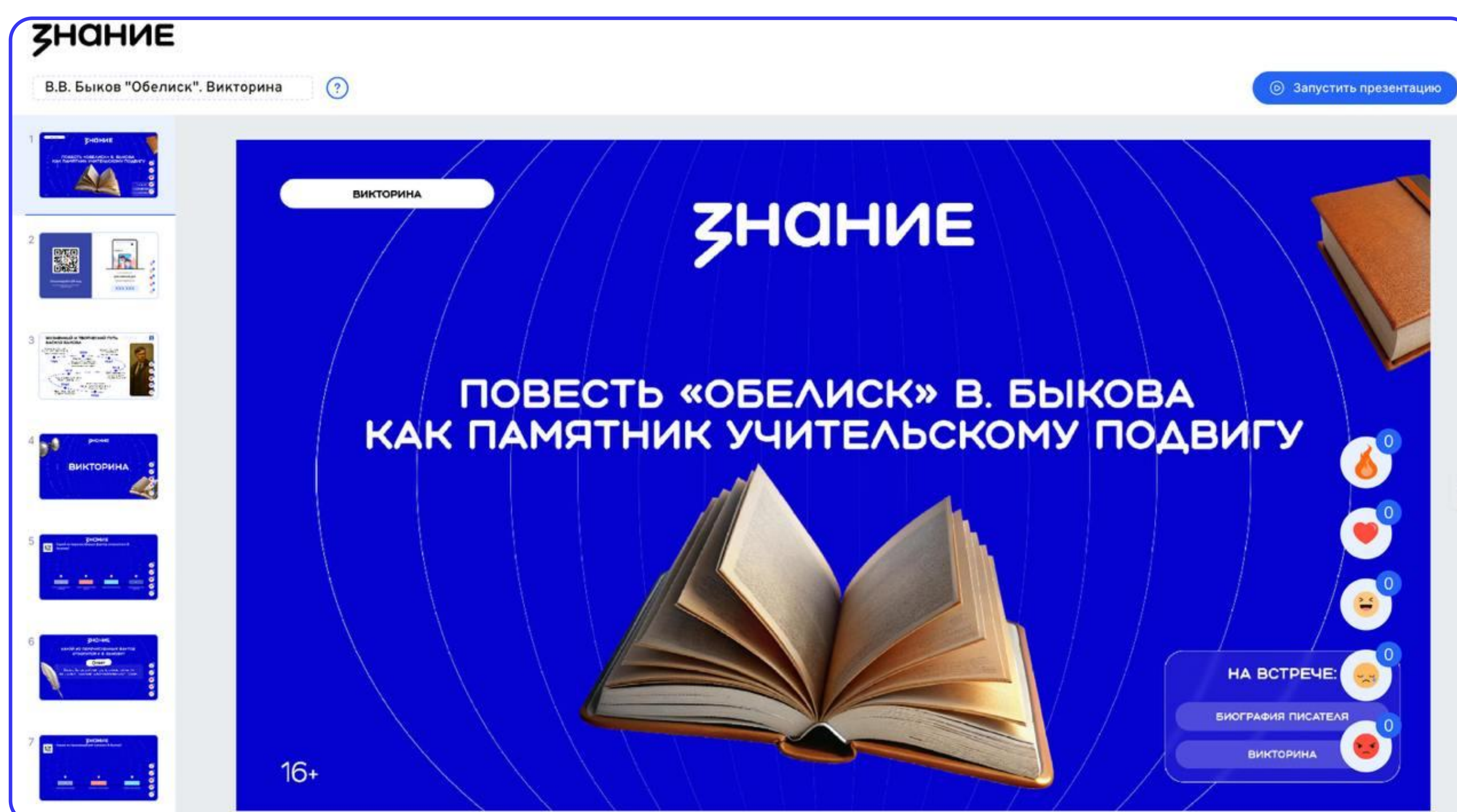
Формат встречи, на которой куратор клуба вместе с участниками рассматривает биографию автора и его творческий путь. С помощью интерактивных механик он вовлекает участников в обсуждение замысла и содержания изучаемого произведения.

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ↗

СЦЕНАРИЙ ↗

ЗНАНИЕ

- После этого страница с презентацией должна открыться автоматически, и вы сможете начать занятие.



Обратите внимание, что презентации работают только в онлайн формате, их нельзя скачать.

ПО ВОЗНИКАЮЩИМ ВОПРОСАМ
ОБРАЩАЙТЕСЬ В ПОДДЕРЖКУ

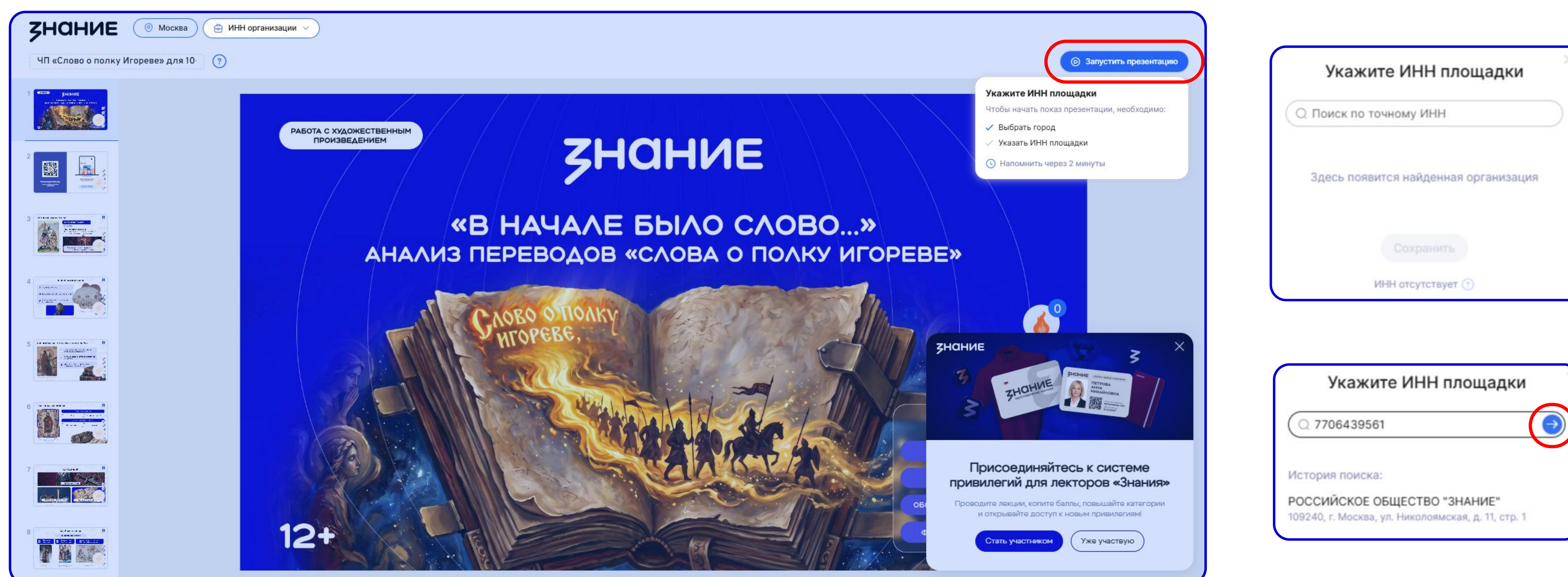


ШАГ 4. ПОДГОТОВКА СЛУШАТЕЛЕЙ К ЗАНЯТИЮ

- Проверьте стабильность **интернет-соединения**.
- Предупредите слушателей заранее, что на занятии им **понадобятся мобильные телефоны с камерой и доступом в интернет** для сканирования QR-кодов и участия в интерактивах.

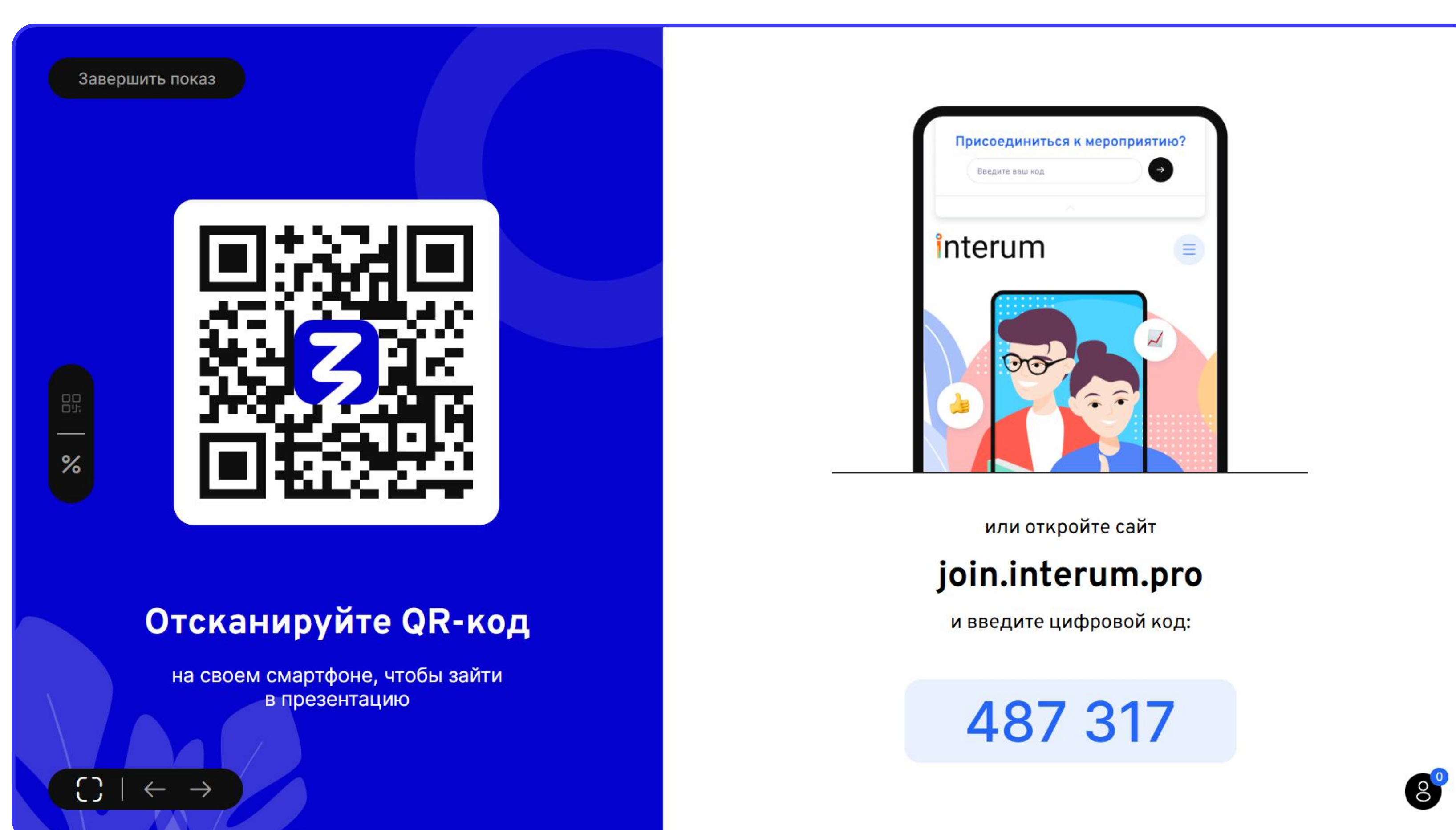
ШАГ 5. ПРОВЕДЕНИЕ ЗАНЯТИЯ ПО ИНТЕРАКТИВНОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ

- Обязательно нажмите кнопку «Запустить презентацию». Иначе система не считает начало занятия и баллы в рейтинг не будут начислены! При первом запуске презентации на устройстве необходимо ввести ИНН. При последующих запусках на том же устройстве повторный ввод не потребуется.



- Вместе с участниками занятия отсканируйте **QR-код** на втором слайде. Это откроет доступ к интерактивам и реакциям, а также позволит зафиксировать количество участников.

Если QR-код не отсканирован участниками — баллы в рейтинг клуба **не начисляются!**



Следите, чтобы во время занятия слушатели участвовали в интерактивах (им понадобится отсканировать QR-код) — результаты будут отображаться на экране.

ЗНАНИЕ

- Как только участники отсканируют QR-код, им **необходимо авторизоваться** через электронную почту или по номеру телефона. Код придет на почту или в МАХ, введите его во всплывающем окне.

 **ЗНАНИЕ**
Вход на платформу

Отправим код на адрес электронной почты

Укажите почту

Войти

 **ЗНАНИЕ**
Вход на платформу через



Или

Войти по почте

Войти по номеру телефона

 **ЗНАНИЕ**
Вход на платформу

Введите код из письма на почте

Войти

Получить новый код можно через 02:59

- После авторизации необходимо **выбрать категорию слушателя**.

К какой категории слушателей вы себя относите?

Нужно выбрать **1 ответ**.
После отправки редактирование невозможно

Выберите ответ

✕

Выберите ответ

Старшее поколение (население 55+)

Государственные служащие

Ветераны СВО и их семьи

Родители школьников

Работающая молодежь

Просветители

Школьники

Студенты



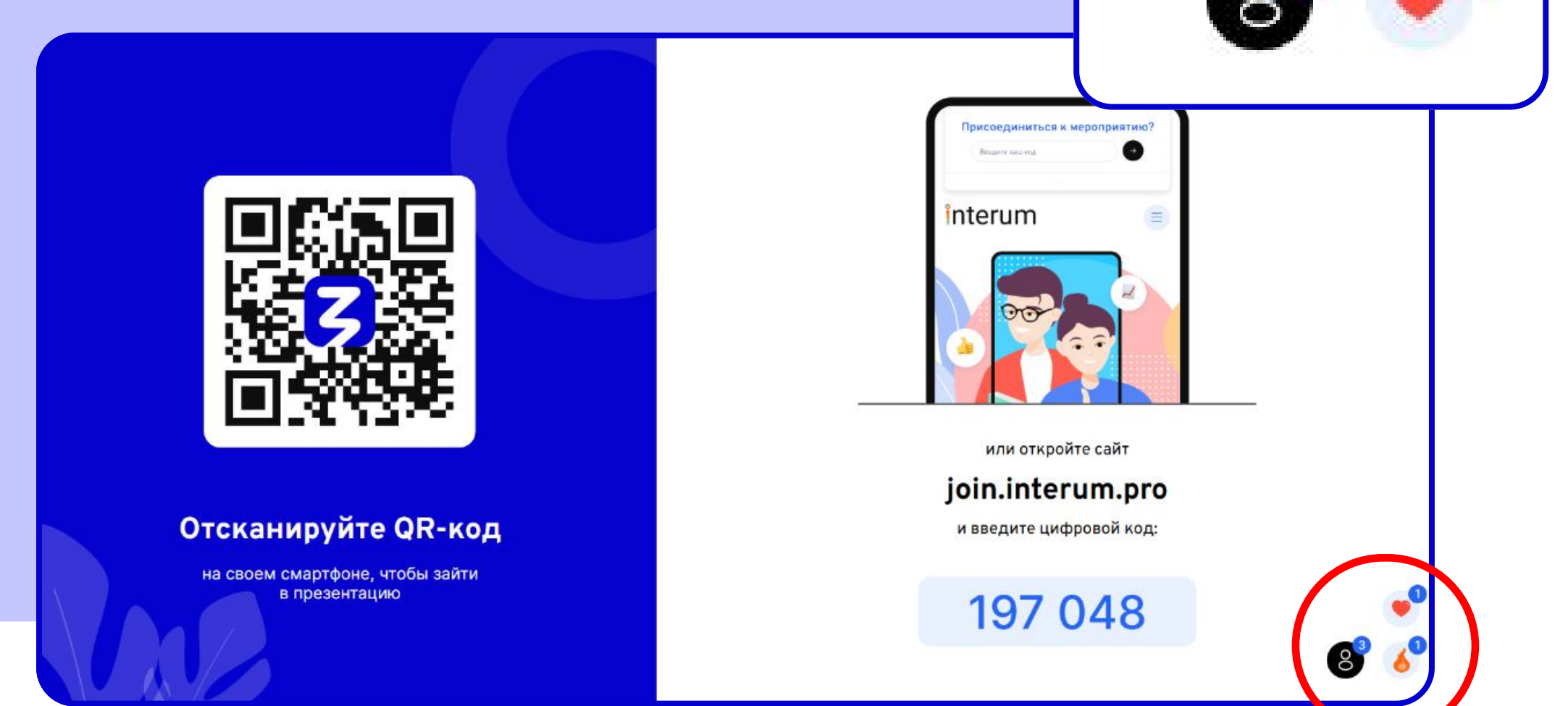
Уделите внимание ведущему

Вы можете оставить реакцию на слайд





Слайды в телефоне у участников будут переключаться автоматически, параллельно со слайдами на устройстве куратора. **Куратор может видеть количество подключённых в правом нижнем углу.**



ЗНАНИЕ

- Результаты интерактивов будут отображаться на экране.

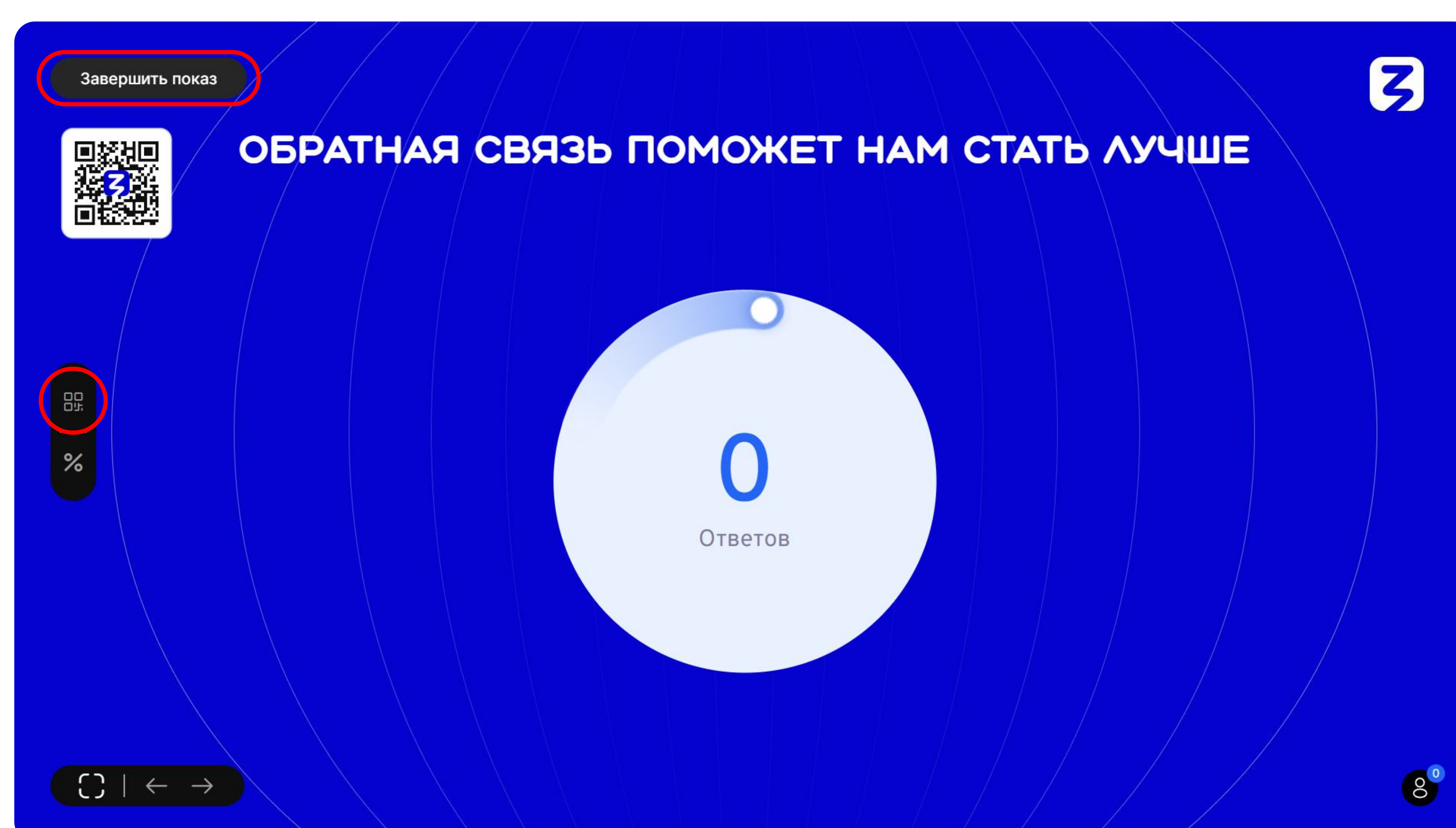
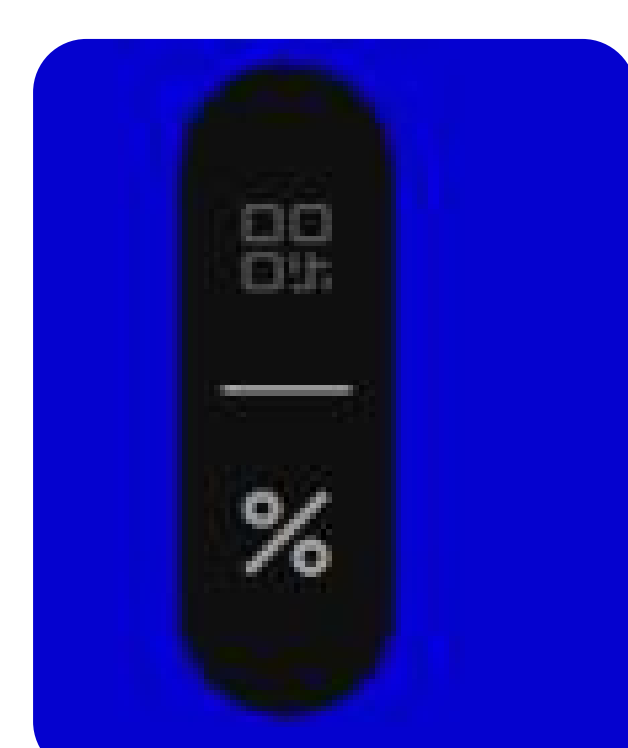


- Во время занятия сделайте **не менее трёх фотографий с разных ракурсов**: на снимках должны быть видны куратор, участники и презентация с логотипом. Эти фото понадобятся куратору для отчёта.

Обратите внимание, если фото некорректные, при проверке отчетов организаторы могут лишить клуб части заработанных баллов.

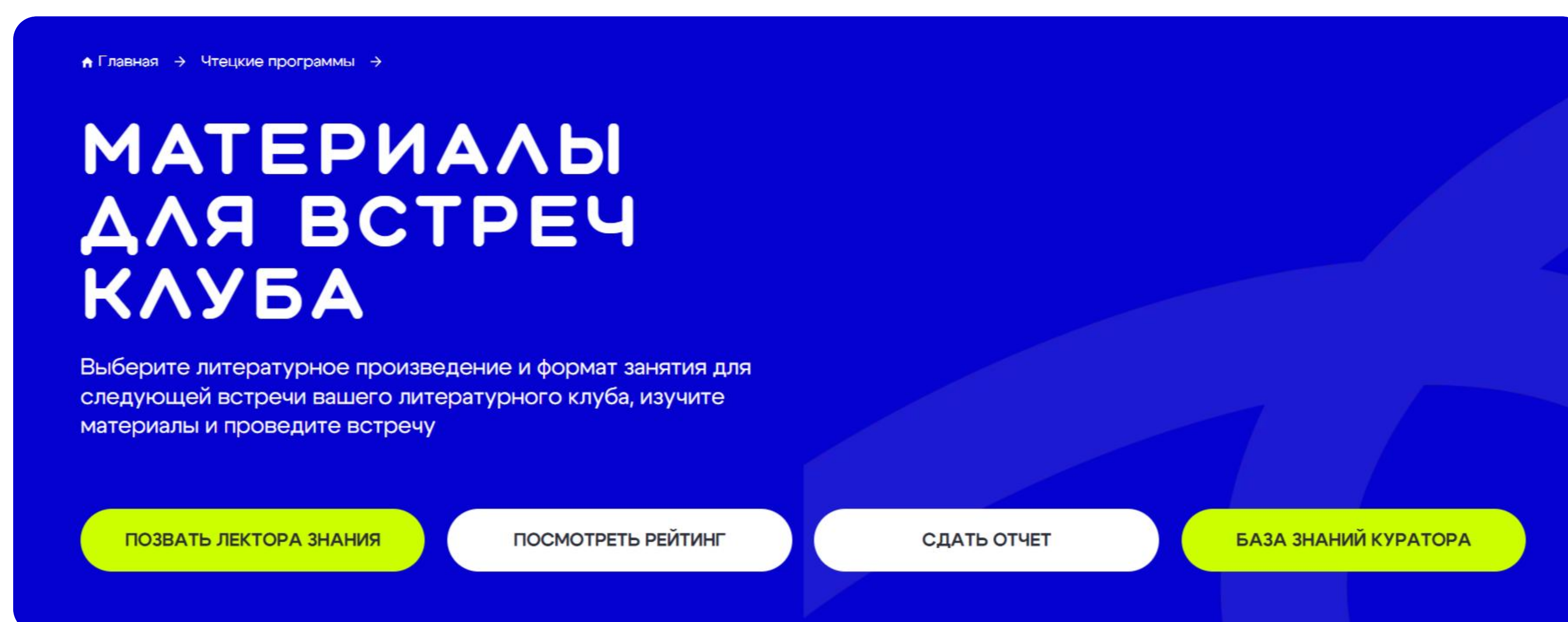


- В конце занятия соберите обратную связь: используйте **QR-код на финальных слайдах**. В конце занятия не забудьте нажать на кнопку **«Завершить показ»**.
- Чтобы в любой момент вернуться к странице с QR-кодом, нажмите на иконку QR-кода. **Это позволит слушателем подключиться вновь, если наблюдались проблемы с интернет-соединением.**

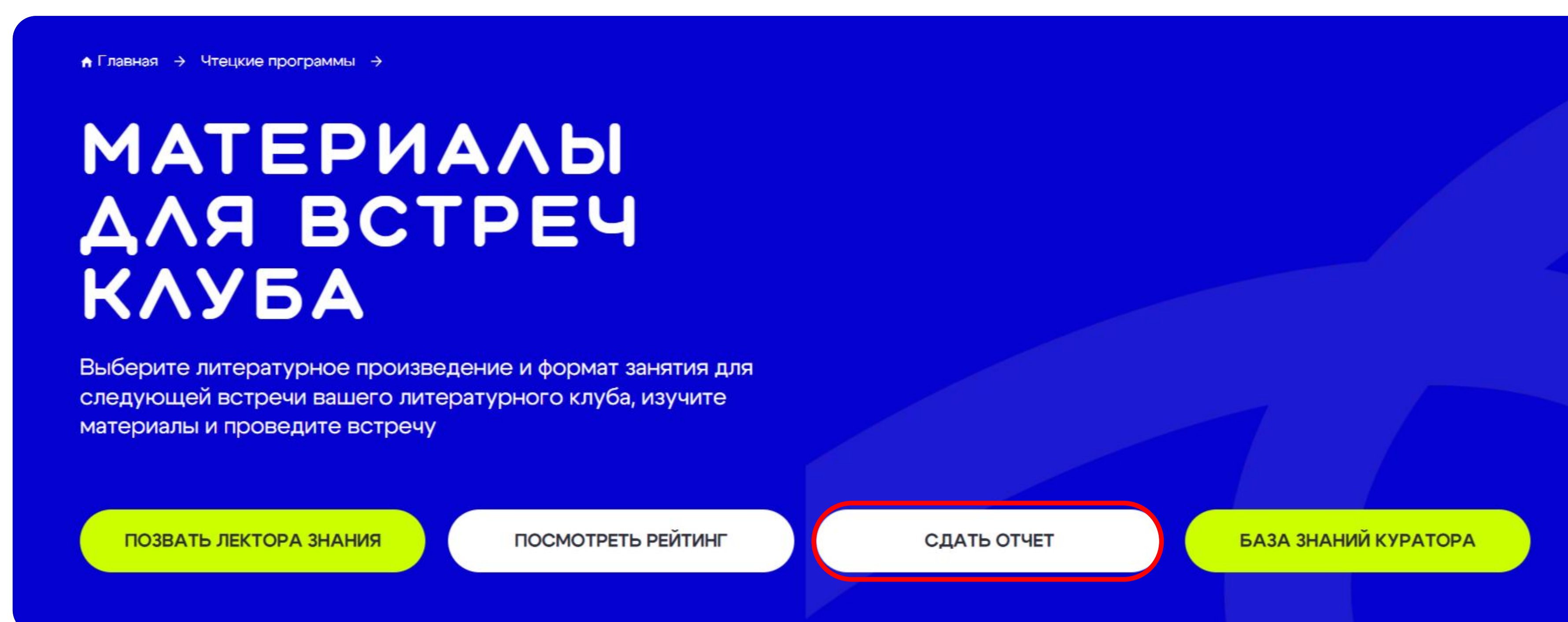


ШАГ 6. СДАЧА ОТЧЁТНОСТИ

- Вернитесь на страницу «Материалы для встреч клуба».



- Нажмите кнопку «Сдать отчёт».



Загрузите фотоотчёт (не менее 3 фотографий), оцените представленные материалы и оставьте краткий комментарий о проведённой встрече.

**ГОТОВО! А ЕСЛИ ПОЯВЯТСЯ ВОПРОСЫ,
ЗАДАВАЙТЕ ИХ В ЧАТЕ ПРОЕКТА.
МЫ ВСЕГДА ГОТОВЫ ПОДДЕРЖАТЬ
ВАС НА КАЖДОМ ШАГЕ.**

[ПЕРЕЙТИ В СООБЩЕСТВО](#)

